

Jungschar-Völkerballturnier Regeln

1. SPIELER/SPIELERANZAHL

- a. **Gespielt wird in der Regel mit gleich vielen Spielern!** (Ausnahme siehe 1c)
- b. **Normalerweise sind dies 6 Spieler (5 Feldspieler + 1 König)**
- c. Hat eine Mannschaft einen Spieler weniger als das Gegnerteam, bekommt ein vom Team ausgewählter Spieler einmalig ein Doppelleben
- d. Eine Mannschaft hat notfalls höchstens 7 und mindestens 5 Spieler!
- e. Ein Spieler kann immer nur in einer Mannschaft spielen

2. DAUER

- a. **Ein Spiel dauert 10 min oder bis der König einer Mannschaft 3x getroffen wurde.**
- b. Das Spiel startet mit dem Einwurf des Schiedsrichters
- c. und endet direkt mit dem Pfiff der Turnierleitung.

3. TREFFER

- a. Getroffen ist ein Spieler, wenn der Ball...
 - i. von einem gegnerischen Spieler geworfen wird
 - ii. dann einen eigenen Spieler trifft bevor der Ball auf dem Boden war
 - iii. und anschließend auf den Boden fällt
- b. Treffer gegen den Kopf zählen nicht als getroffen.
- c. Ein getroffener Spieler muss das Spielfeld direkt verlassen. Er spielt als Außenspieler um das gegnerische Spielfeld weiter.

4. FELD WIEDER BETRETEN

- a. Trifft ein Außenspieler einen gegnerischen Feldspieler darf er direkt wieder ins Feld gehen
- b. dies gilt nicht für die Verlängerung in der K.O. Phase

5. KÖNIG

- a. Der König kommt dann ins Feld, wenn der letzte Feldspieler getroffen wurde
- b. **Beim ersten Mal** im Feld (und nur beim ersten Mal) **bekommt der König dabei den Ball**
- c. Er darf drei Mal getroffen werden, hat somit **drei Leben**
- d. Wirft sich ein eigener Außenspieler durch einen Treffer wieder ins Feld, verlässt der König wieder das Feld und geht nach außen.

6. GRENZÜBERSCHREITUNG

- a. Wenn ein Spieler mit dem Ball in den Händen über die Spielfeldgrenzen tritt, erhält die andere Mannschaft den Ball (so entstandene Treffer gelten nicht!)
- b. Geht ein Spieler ohne Ball über die Grenzen um sich den Ball zu holen bekommt die Gegnermannschaft den Ball
- c. Geht ein Spieler aus Versehen ohne Ball über die Grenzen behält der Schiedsrichter das im Blick (keine direkten Konsequenzen)
 - i. Bei Absicht hat dies Konsequenzen vom Schiedsrichter

7. PUNKTE / ERGEBNIS

- a. **Jeder Feldspieler, der noch im Feld ist zählt einen Punkt**
- b. **Jedes verbleibende Leben des Königs zählt auch einen Punkt**
 - i. max. 9 Punkte (6 Feldspieler + 3 Königsleben) sind zu erreichen
- c. **Wer mehr Punkte hat gewinnt das Spiel.**
- d. In der Vorrunde sind Unentschieden möglich.
- e. **Verlängerung** in der K.O. Runde
 - i. Auch in der K.O. Runde stoppt ein Spiel direkt, wenn es nach abgelaufener Zeit von der Turnierleitung abgepfiffen wird.
 - ii. Endet ein Spiel in der K.O. Runde unentschieden, geht es folgendermaßen weiter:
 - 1. Der Ball wird vom Schiedsrichter wie zu Beginn eines Spiels neu eingeworfen (3x hin und her)
 - 2. Das wieder Einwerfen von Spielern am Rand ist nicht mehr möglich!!!
 - 3. Das Spiel endet, wenn der König einer Mannschaft 3x getroffen wurde oder nach 5min.
 - 4. Im Finale geht das Spiel bis der König endgültig getroffen wurde

8. FAIR GEHT VOR!

- a. Alle Schiedsrichter geben ihr Bestes und bemühen sich fair zu pfeifen
- b. Alle Spieler versuchen fair zu spielen
- c. Alle Spieler und Mitarbeiter versuchen fair über andere zu reden
- d. Alle Mitarbeiter versuchen fair auch ggf. Fehlentscheidungen von Schiedsrichtern zu akzeptieren

9. SCHIEDRICHTER

- a. Das letzte Wort hat immer der jeweilige Schiedsrichter (wird immer von anderer Jungschar gestellt)
- b. Die Würde des Schiedsrichters ist unantastbar